



Numerare – Contar y calcular en números romanos

Convierta números a números romanos y viceversa, hasta 40 millones, lea los números con la cámara, calcula con un ábaco.

Numerare está disponible en 9 idiomas: español, francés, inglés, italiano, alemán, griego, portugués, sueco e incluso latino para los entusiastas y se adapta a la configuración de su iPhone o iPad automáticamente.

Numerare funciona mejor en iOS 13 y superior en iPhone o iPad. Puede funcionar, con algunas limitaciones, en iOS 12.

¿Qué puede hacer Numerare por ti?

¿Viaja y ve una inscripción con números romanos como MDCLXXII y se pregunta cuál es esa fecha? Con Numerare, ingrese este número y obtenga instantáneamente el valor, así como también cómo escribirlo en latín. O incluso, use la cámara para capturar el texto.

Respuesta: 1672 - mille sescenti septuaginta duo

También puede aprender cómo hacer operaciones (sumas y restas) con el ábaco.

E incluso jugar con los amigos para ver quién sera el más rápido en encontrar una serie de números.

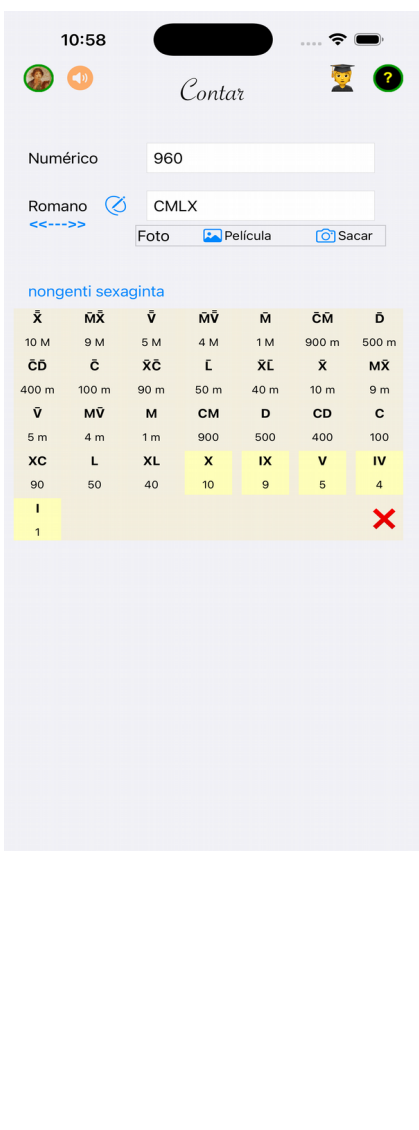
La pantalla de inicio da acceso a las funciones.

 : Ayuda rápida en línea. La ayuda se reproduce si el sonido está activado. La velocidad de reproducción se puede ajustar en la configuración.  /  : Activado / desactivado para leer el mensaje de ayuda. Toque Numerare para encontrar el número de versión. Toque el número de versión para ocultarlo.		 La bandera te recuerda el idioma actual de Numerare. Para cambiarlo, toque la bandera y elija entre francés, latín, inglés, italiano, español, alemán, griego, portugués o sueco.  Información sobre otras aplicaciones de Alphanums. 4 botones para acceder a todas las funciones: - configuración de preferencias a la izquierda - Contar y convertir números entre numéricos y romanos - Calcular el ábaco - Practicar jugando
---	---	---

Convertir números romanos ...

En la pantalla de inicio, toque 'Contar' ...

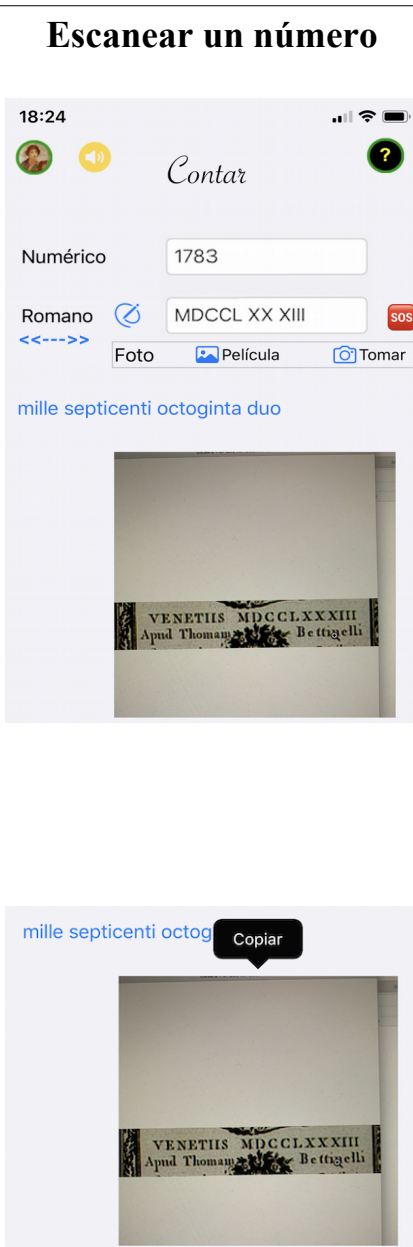
La pantalla que aparece contiene varios objetos.

 Ícono Numerare, para volver a la pantalla de inicio.  activar/desactivar mensajes de ayuda de voz.  Ver el tutorial sobre las reglas para escribir números romanos.  Botón de ayuda para una explicación en la pantalla.  Botón "Lápiz" para escribir el número romano directamente en el teclado.	 10:58 Contar Numérico 960 Romano CMLX Foto Película Sacar nongenti sexaginta <table border="1"><tr><td>X</td><td>MX</td><td>V</td><td>MV</td><td>M</td><td>CM</td><td>D</td></tr><tr><td>10 M</td><td>9 M</td><td>5 M</td><td>4 M</td><td>1 M</td><td>900 m</td><td>500 m</td></tr><tr><td>CD</td><td>C</td><td>XC</td><td>L</td><td>XL</td><td>X</td><td>MX</td></tr><tr><td>400 m</td><td>100 m</td><td>90 m</td><td>50 m</td><td>40 m</td><td>10 m</td><td>9 m</td></tr><tr><td>V</td><td>MV</td><td>M</td><td>CM</td><td>D</td><td>CD</td><td>C</td></tr><tr><td>5 m</td><td>4 m</td><td>1 m</td><td>900</td><td>500</td><td>400</td><td>100</td></tr><tr><td>XC</td><td>L</td><td>XL</td><td>X</td><td>IX</td><td>V</td><td>IV</td></tr><tr><td>90</td><td>50</td><td>40</td><td>10</td><td>9</td><td>5</td><td>4</td></tr><tr><td>I</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	X	MX	V	MV	M	CM	D	10 M	9 M	5 M	4 M	1 M	900 m	500 m	CD	C	XC	L	XL	X	MX	400 m	100 m	90 m	50 m	40 m	10 m	9 m	V	MV	M	CM	D	CD	C	5 m	4 m	1 m	900	500	400	100	XC	L	XL	X	IX	V	IV	90	50	40	10	9	5	4	I							1							Un número digital Puede ingresar un número aquí en el teclado (por ejemplo, 940), se traducirá a números romanos CMLXL O un número en romano, en el teclado, se traducirá a numérico. Para visualizar mejor las figuras, toque '<---->'. El número romano aparece entonces como 'CM XL' Si desea escanear texto, use la foto (ver más abajo). Para facilitar el ingreso de números romanos, hay un teclado inteligente disponible (si no se muestra, el botón  lo muestra). En este teclado, todos los números romanos existentes. Toque 'CM' (si desea escribir 900) CM aparece en el número romano, y todos los números que ya no se pueden escribir (como la M de mil) están en gris. Luego escriba XL para 40. Verá que X está en gris, porque no puede escribir 10 después de 40. Cierra este teclado con el botón 
X	MX	V	MV	M	CM	D																																																																		
10 M	9 M	5 M	4 M	1 M	900 m	500 m																																																																		
CD	C	XC	L	XL	X	MX																																																																		
400 m	100 m	90 m	50 m	40 m	10 m	9 m																																																																		
V	MV	M	CM	D	CD	C																																																																		
5 m	4 m	1 m	900	500	400	100																																																																		
XC	L	XL	X	IX	V	IV																																																																		
90	50	40	10	9	5	4																																																																		
I																																																																								
1																																																																								

Escanear texto

Ves una figura en un monumento, en un libro ... En lugar de escribirlo, introdúcelo con la cámara. O tómalo de uno de tus álbumes.

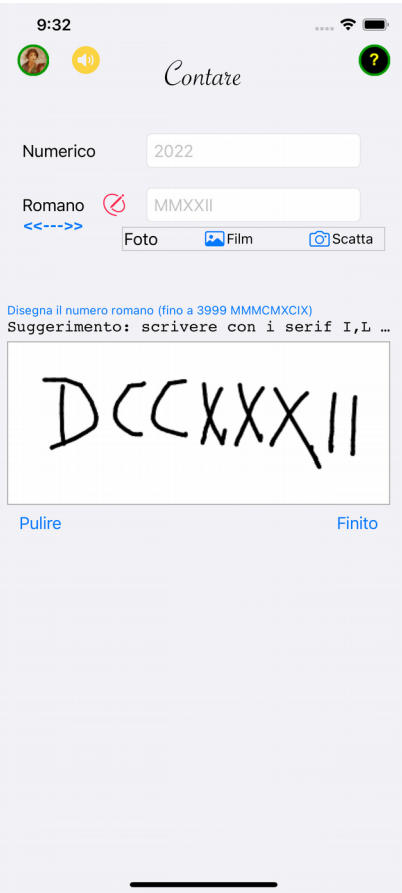
NOTA: esto solo funciona con iOS 13 y superior.

 Ícono Numerare, para volver a la pantalla de inicio.  activar/desactivar mensajes de ayuda de voz.  Botón de ayuda para una explicación en la pantalla.	Escanear un número 	Toque  Tomar para tomar una foto con la cámara o toque  Película para reproducir una imagen guardada en su iPhone o iPad. Tome o elija la foto de la forma habitual, toque 'Usar'. La foto se muestra en la pantalla y el reconocimiento de caracteres comienza de inmediato. Aquí se identificó una cifra (MDCCLXXXIII) traducida inmediatamente en 1783 y dicha en latín. Para ocultar la foto, tóquela brevemente. Para volver a mostrarlo, toque 'Foto' Si no se ha reconocido ningún número, un botón '+?' se muestra, para iniciar un análisis posterior. Se pueden identificar varias figuras en la imagen. Una alerta le pedirá que elija cuál procesar. Si desea guardar o enviar esta imagen por correo electrónico, mantenga presionada la imagen y seleccione 'Copiar'
---	---	---

Introduzca directamente un número romano dibujándolo

También puede escribir el número romano directamente en la pantalla, con el dedo o con un lápiz óptico.

NOTA: Esto solo funciona con iOS 13 y superior. La tasa de reconocimiento (como con cualquier escritura a mano) no es del 100%, pero supera el 95% si escribe con cuidado.

 Ícono Numerare, para volver a la pantalla de inicio.  activar/desactivar mensajes de ayuda de voz.  Botón de ayuda para una explicación en la pantalla.  Botón "Lápiz" para dibujar el número romano directamente en la pantalla.	Dibujar un número 	Toque  para escribir el número romano directamente en su iPhone o iPad. El icono del lápiz se vuelve rosa y aparece un área de dibujo. Escribe el número, luego toca Listo. Si no se reconocieron dígitos, es posible que desee escribir algunas letras (I y L con "serifs" como L en lugar de L)
--	---	--

Numerare puede dudar entre varios números reconocidos. En este caso, una alerta te pide que especifiques cuál es la correcta.

Jugar

Aprender a leer los números romanos requiere práctica. Lo más divertido es hacerlo jugando. Numerare le ofrece la oportunidad de jugar a leer series de números, de diferentes longitudes, con distintos niveles de dificultad. Puedes jugar con varios jugadores para organizar competiciones y elegir al campeón.

Toca el icono '**Entrenar**' para acceder a la página del juego.

Hay dos tipos de juegos disponibles:

- leer un número romano (por ejemplo, XL) y traducirlo a un número (40)
- leer un número (por ejemplo 40) y traducirlo a un número romano (XL)

La elección del juego se hace con   .

Las dos partidas se gestionan de forma independiente, por lo que las puntuaciones de cada jugador se calculan para cada partida.

Para facilitar la introducción de números romanos, una barra situada encima del teclado muestra las letras que pueden utilizarse:



 Ícono Numerare, para volver a la pantalla de inicio.  activar/desactivar mensajes de ayuda de voz.  Botón de ayuda para una explicación en la pantalla.	Jugar y entrenar 4:54   Formación  Jugador: Cecilia Juego: Principiante Avanzado Experto Tiros: 5 10 -->40 -->XL ☐ Repite el juego ¿Cuánto vale? ... XXV  25 <table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>2 ABC</td> <td>3 DEF</td> </tr> <tr> <td>4 GHI</td> <td>5 JKL</td> <td>6 MNO</td> </tr> <tr> <td>7 PQRS</td> <td>8 TUV</td> <td>9 WXYZ</td> </tr> <tr> <td colspan="2">0</td> <td></td> </tr> </table>	1	2 ABC	3 DEF	4 GHI	5 JKL	6 MNO	7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ	0			El nombre del jugador aparece en la parte superior. Pulse sobre el nombre para seleccionar el jugador o crear uno nuevo. 3 niveles de juegos, cada vez más difíciles: - Principiante: los números ofrecidos van del 1 al 99. Tienes 30 segundos para dar tu respuesta. - Confirmado: números del 1 al 999. 20 segundos para dar su respuesta - Experto: números del 1 al 3999, 10 segundos para dar su respuesta. Puedes elegir un juego de 5 o 10 movimientos y leer un numero romano (-->40) o escribirlo (-->XL). Puedes optar por volver a jugar la misma partida que la anterior. Muy práctico para los torneos en los que cada jugador tendrá la misma partida que jugar... Cada vez que realizas una jugada, un temporizador te muestra el tiempo transcurrido. Piensa rápidamente e introduce tu respuesta en la casilla situada bajo el número romano. A continuación, valide escribiendo ✓.
1	2 ABC	3 DEF												
4 GHI	5 JKL	6 MNO												
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ												
0														

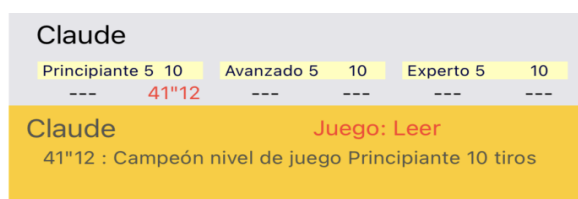
Al final del juego, se muestra tu rendimiento.

 Ícono Numerare, para volver a la pantalla de inicio.  activar/desactivar mensajes de ayuda de voz.  Botón de ayuda para una explicación en la pantalla.	4:55   Formación  Jugador: Cecilia Juego: Principiante Avanzado Experto Tiros: 5 10 -->40 -->XL JUEGO TERMINADO Nuevo récord. Bravo Cecilia 30"78 Antiguo récord personal --- Campeón 26"57 Bratt  ¡Jugar!	El nombre del jugador aparece en la parte superior, junto con el nivel de juego y el número de movimientos realizados. Si has superado tu récord (en esta categoría de juego, a leer o a escribir números romanos), se muestra tu nuevo récord. Su antiguo registro se retira. Por último, se muestra el campeón de Numerare en la categoría, así como su historial. Este es el valor a batir.
--	---	--

Para ver la lista de jugadores, sus actuaciones o para añadir un nuevo jugador, pulse sobre el nombre del jugador actual.

 Ícono Numerare, para volver a la pantalla de inicio.  activar/desactivar mensajes de ayuda de voz.  Botón de ayuda para una explicación en la pantalla.		En la barra de título : -  Botón para cerrar la lista. - Botón "Nuevo jugador" para añadir un jugador - XL->40 Botón para elegir entre rendimiento a leer un número romano o a escribir un número árabe en romano (40->XL) -  Botón para modificar la lista: eliminar un jugador o reordenar la lista (coger el asa a la derecha de una línea  y moverse hacia arriba o hacia abajo). Para cada jugador : - su nombre - su rendimiento en cada categoría de juego (si ha establecido un récord personal) - Si es el campeón, el tiempo se muestra en rojo. El jugador que está en juego aparece sobre un fondo verde. Haz doble clic en un jugador para seleccionarlo. Arrastre hacia la izquierda para eliminar el reproductor.
--	---	--

Para obtener explicaciones sobre una celda, pulse sobre el nombre de la misma:



Pulse en la explicaciones para ocultarlas.

Preferencias de Numerare

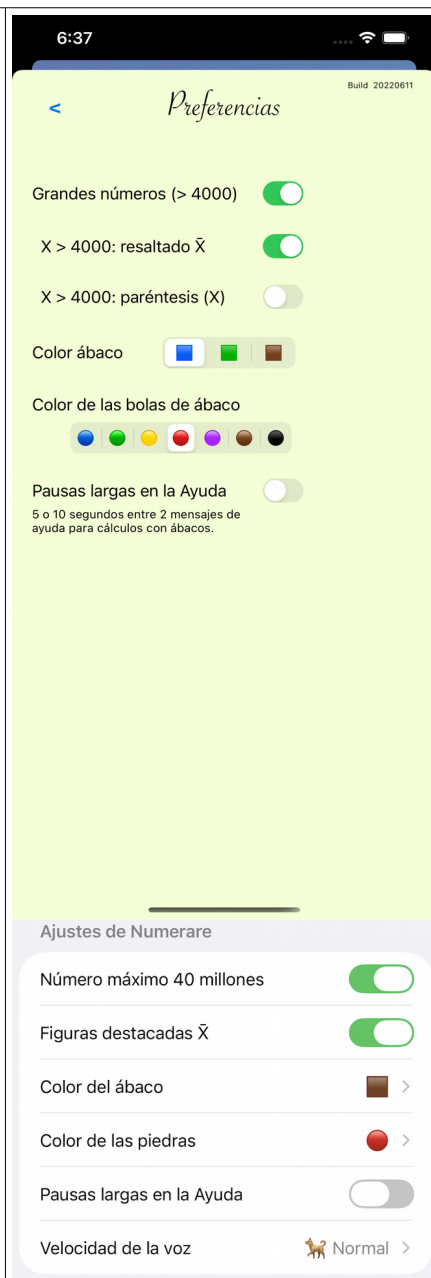
Puede ajustar ciertos parámetros de Numerare y guardarlos en sus preferencias (se guardarán cuando vuelva a abrir la aplicación, cuando descargue una nueva versión). Solo se eliminan si elimina la aplicación.

También se puede acceder a estas preferencias en la configuración de iPhone o iPad, en la sección Numerar.

Toque el ícono Prefs en la parte inferior izquierda de la pantalla de inicio.

< : **Regrese** a la pantalla de inicio con el guardado automático de preferencias.

Estas mismas configuraciones son accesibles en la configuración Numerare de iOS.



Numerare puede procesar números de hasta 40,000,000. Si no tiene esa necesidad, puede limitar los números a 4,000, que son los más comunes. Para hacer esto, desactive la selección.

Este cambio limitará el número de cuadros en el teclado inteligente y reducirá el número de columnas en el ábaco (ver más abajo).

Si elegía los números grandes, las convenciones de escritura en Roma eran múltiples. Por ejemplo, para escribir 10,000 (1000 por 10), puede usar una X X resaltada o una X entre paréntesis (X). Para escribir 1 millón (1000 veces mil) M o (M). Por supuesto, para ingresar estos números, el teclado inteligente es esencial.

Elija el color de los guijarros de ábaco y el color de fondo del ábaco.

En el modo de ayuda para el cálculo con el ábaco, puedes elegir si quieres encadenar rápidamente los pasos o no, para facilitar tu aprendizaje.

Por último, puedes ajustar la velocidad de reproducción de los mensajes de voz.

Calcule con Abacus ...

Para llevar a cabo operaciones, los romanos no tenían métodos para hacer sumas y restas tal como las escribimos, escribiendo las figuras alineadas una debajo de la otra y sumando o restando columna por columna con deducciones.

La forma de escribir números no se prestaba en absoluto.

Pero lo hicieron con ábaco. Más diversión y, de hecho, no estaban tan lejos de nuestra práctica.

Muchos artículos explican en detalle el uso del ábaco (en francés):

<https://archimede.mat.ulaval.ca/amq/bulletins/dec06/boulier.pdf>

Y para entrar en detalles (en inglés):

<https://www.wikihow.com/Use-an-Abacus>

En la pantalla principal, toque "Calcular" ...

La pantalla que aparece con dos horarios. Deben usarse para hacer sumas (sumar el segundo número al primero) o restas (restar el segundo número del primero). Y simplemente gestionando los "cálculos".



Ícono Numerare,

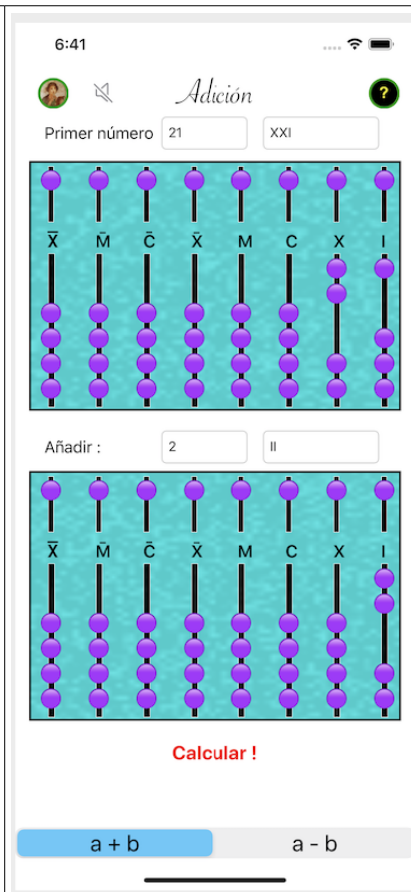
para volver a la pantalla de inicio



Desactive o active el pitido cuando mueva las piedras.



Botón de **ayuda** para una explicación en la pantalla.



Los 2 ábacos

Arriba, la traducción en figuras de la posición de las piedras.

Un ábaco tiene 8 columnas (4 solo si ha limitado el valor máximo de las figuras); dividido en 2 partes:

- arriba, los 'valores quinarios): 5, 50, 50 ...

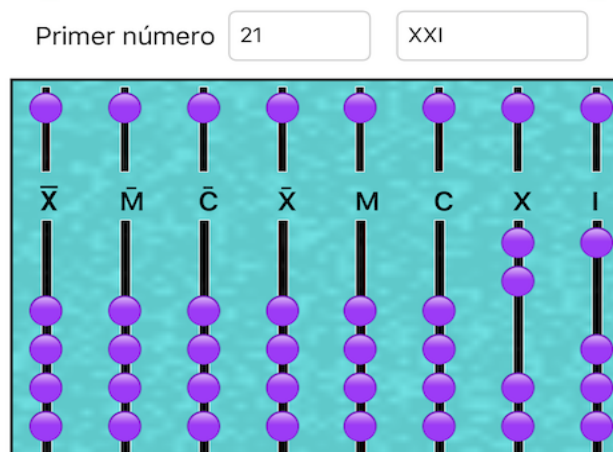
- en la parte inferior, los guijarros que representan valores unitarios (1, 10, 100 ...)

- Se deben contar las piedras que están cerca de la separación: aquí 1 guijarro unario en la primera columna y 2 guijarros unarios en la segunda decena: lo que hace un valor de $1 * 2 * 10 = 21$.

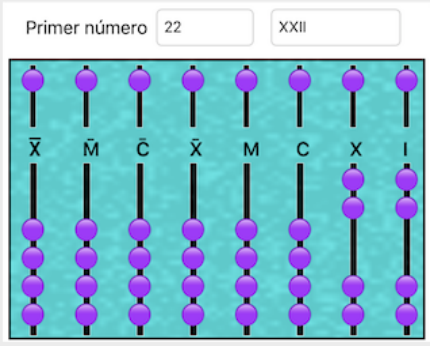
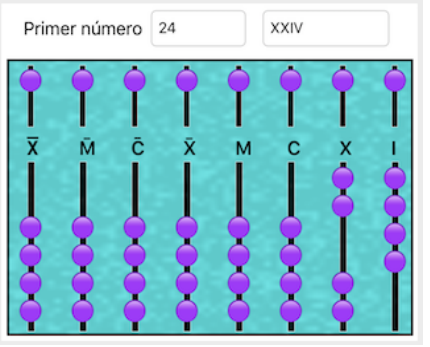
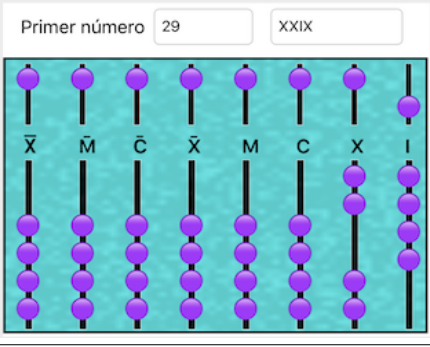
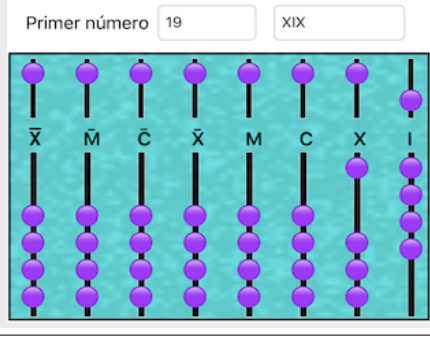
Cambia el valor de un ábaco arrastrando los guijarros (ver más abajo)

Cuando haya ingresado los valores en el ábaco (también puede hacerlo a través de los campos de entrada, pero es un poco engañoso), elija el tipo de operación en la parte inferior y proceda al cálculo.

Antes de calcular, expliquemos con más detalle cómo manejar los ábacos Numerare.



Para mover una piedra, coloque el dedo sobre ella, un poco a la derecha para ver dónde la puso y arrastre. O toque dos veces (doble toque) en el guijarro elegido para que cambie de posición.

Aquí, por ejemplo, arrastre el guijarro a la derecha (tercero desde abajo) hacia arriba: esto suma 1 al número que ahora es 22.	
Si desea mover más de una piedra a la vez, por ejemplo, tome la piedra en la parte inferior derecha y arrástrela. Las 2 piedras se deslizarán al mismo tiempo. El ábaco ahora vale 24 (las 4 piedras están en la parte superior)	
Ahora baje el guijarro a la parte superior de la columna derecha tocando dos veces sobre él: esto suma 5, el ábaco vale 29.	
Retire 10, deslizando la piedra en la segunda posición en la parte superior de la columna de decenas, hacia abajo. El ábaco ahora vale 19.	

Comience ahora con una adición: toque **Adición**.

Nota: si la operación es imposible o no tiene sentido, el botón "Calcular" está deshabilitado. Por ejemplo, si el segundo número es cero, o para la resta si el número a restar es mayor que el primer número (los romanos no sabían los números negativos).

AYUDA para aprender

Numerare también puede enseñarle a calcular de forma interactiva.

Tan pronto como haya tocado "Calcular", aparecerá un botón de ayuda y parpadeará en la parte superior de la pantalla:

Ayuda!

Haga clic en este botón para permitir que Numerare siga los pasos, animando los movimientos de los guijarros.

Mensajes que explican por qué. Si tiene el sonido activado, estos mensajes se leen. Se hace una pausa entre cada mensaje para darle tiempo para leer (o escuchar) y comprender. Esta duración de la pausa (5 o 10 segundos) se puede ajustar en las preferencias.

Agregue 1 piedra en la columna 1 del ábaco 1 ❌

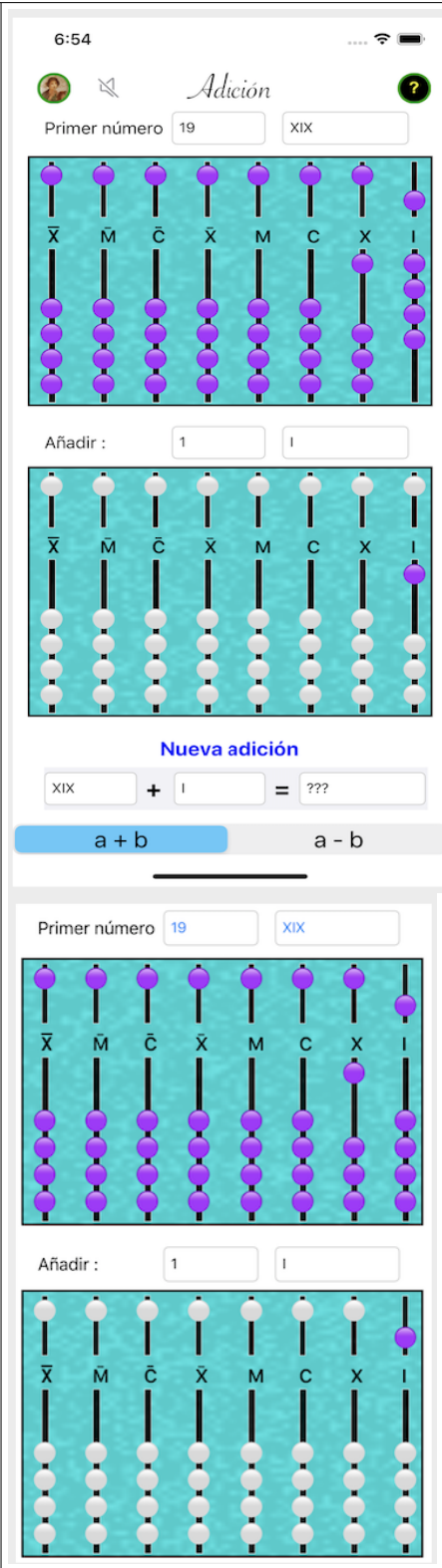
Cuando todo está terminado, un cartel ✅ (con un mensaje sonoro) te lo indica.

Luego haga clic en el botón cerrar ❌ para realizar un nuevo cálculo.

Haz los cálculos tú mismo

Observa que las piedras del ábaco inferior han cambiado de color: solo las que se van a agregar son de color, las otras son de color gris claro. Y ya no puedes mover las piedras del ábaco inferior.

Tenga en cuenta que los valores en los cuadros de texto ya no cambian, estos son los valores de la operación a realizar).



Para agregar 1 al ábaco superior, tendría que mover una piedra desde la columna derecha hacia arriba.

Pero es imposible, no hay más disponibles (están todos en la posición alta, usados).

Luego es necesario descender las 4 piedras del primer ábaco: reaparecen según lo deseado en el ábaco en la parte inferior, que pasará a 5: por lo tanto, es el guijarro del 'quinario' superior el que se mueve.

Y ahora tienes que agregar este 5 al primer ábaco. Pero el 5 ya está en uso.

Primer número

Añadir :

Primer número

Añadir :

Nueva adición

Solución: primero elimine 5 en el primer ábaco, que se transfieren más abajo.

Ahora hay una piedra de 10 valores en el ábaco inferior.

Muevamos un 10 hacia arriba en el 1er ábaco.

Todas las piedras del segundo ábaco son de color gris claro.

Se muestra el resultado de la operación. Puedes comenzar una nueva operación.

Puede comenzar una nueva adición, o mejor, intente una resta.

ADVERTENCIA IMPORTANTE

Numerare está hecho para enseñarle y entretenerlo. El uso de sus resultados es su exclusiva responsabilidad.

En caso de que se detecte un problema, se debe informar a Alphanums utilizando los métodos de contacto indicados en la Appstore o escribir directamente a support@alphanumsoft.com.

PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

Numerare no recopila ningún dato de usuario. Todo queda solo en el entorno personal de su iPhone o iPad.