



Numerare – Contare e calcolare in cifre romane

Converti i numeri in numeri romani e viceversa, fino a 40 milioni, leggi i numeri con la fotocamera, calcola con un abaco.

Numerare è disponibile in 9 lingue: italiano, francese, inglese, spagnolo, tedesco, greco, portoghese, svedese e persino latino per gli appassionati e si adatta automaticamente alle impostazioni del tuo iPhone o iPad.

Numerare funziona su IOS 15.6 e versioni successive su iPhone o iPad e anche su Mac.

Cosa fa Numerare per te?

Stai viaggiando e vedendo un'iscrizione con numeri romani come MDCLXXII e ti stai chiedendo qual è quella data? Con Numerare, inserisci questo numero e ottieni immediatamente il valore, oltre a come scriverlo in latino. O addirittura, utilizzare la fotocamera per acquisire il testo.

Risposta: 1672 - mille sescenti septuaginta duo

Puoi anche imparare a fare operazioni (aggiunte e sottrazioni) con l'abaco.

E anche giocare con gli amici per vedere chi riesce a trovare una serie di numeri più velocemente.

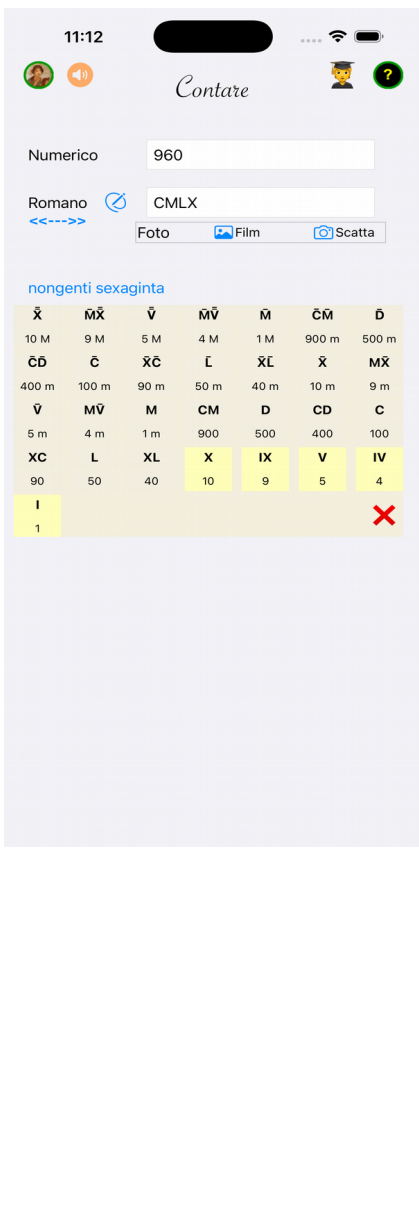
La schermata principale consente di accedere alle funzioni.

 : guida rapida dello schermo. La guida viene riprodotta se l'audio è attivato. La velocità di lettura è regolabile dalle impostazioni.  /  : attiva/disattiva la lettura del messaggio di aiuto. Tocca Numerare per trovare il numero di versione. Tocca il numero di versione per nascondere.		 La bandiera ti ricorda la lingua corrente di Numerare. Per cambiarlo, tocca la bandiera e scegli tra francese, latino, inglese, italiano, spagnolo, tedesco, greco, portoghese o svedese. La tua scelta è stata salvata nelle preferenze di Numerare.  Informazioni su altre app Alphanums. 4 pulsanti per accedere a tutte le funzioni: - impostazione delle preferenze a sinistra - Contare e convertire i numeri tra numerici e romani - Calcola con un abaco - Formazione attraverso il gioco
---	--	---

Converti numeri romani ...

Nella schermata principale, tocca "Conta" ...

La schermata che appare include diversi oggetti.

 Icona Numerare, per tornare alla schermata principale.  attivare/disattivare i messaggi di aiuto vocale.  Visualizza il tutorial sulle regole di scrittura dei numeri romani.  Pulsante di aiuto per una spiegazione sullo schermo.  Pulsante "Matita" per disegna il numero romano direttamente sullo schermo.		Un numero digitale Puoi inserire un numero qui usando la tastiera (ad es. 940), verrà tradotto in numeri romani CMXL O un numero in romano, sulla tastiera, verrà tradotto in numerico. Per visualizzare meglio le figure, toccare '<---->'. Il numero romano appare quindi come 'CM XL' Se vuoi scansionare il testo, usa la foto (vedi sotto). Per facilitare l'inserimento di numeri romani, è disponibile una tastiera intelligente (se non viene visualizzata, il pulsante  viene utilizzato per visualizzarla. Su questa tastiera, tutti i numeri romani esistenti. Toccare 'CM' (se si desidera digitare 900) CM appare nel numero romano e tutti i numeri che non possono più essere digitati (come la M di un migliaio) vengono visualizzati in grigio. Quindi digitare XL per 40. Si vede che X è disattivato, perché non è possibile digitare 10 dopo 40. Chiudi questa tastiera con il pulsante 
--	--	--

Scansiona il testo

Vedi una figura su un monumento, in un libro ... Invece di dattilografarelo , entra con la videocamera. O prendilo da uno dei tuoi album.

NOTA: funziona solo con iOS 13 e versioni successive.

 Icona Numerare, per tornare alla schermata principale.  attivare/disattivare i messaggi di aiuto vocale.  Pulsante di aiuto per una spiegazione sullo schermo.  Pulsante "Matita" per disegna il numero romano direttamente sullo schermo.	Scansiona un numero 	Tocca  Scatta per scattare una foto con la fotocamera o tocca  Film per riprodurre un'immagine salvata sul tuo iPhone o iPad. Scatta o scegli la foto come di consueto, tocca "Usa". La foto viene visualizzata sullo schermo e il riconoscimento del personaggio inizia immediatamente. Qui fu identificata una figura (MDCCLXXXIII) immediatamente tradotta nel 1783 e detta in latino. Per nascondere la foto, toccala brevemente. Per visualizzarlo di nuovo, tocca 'Foto' Se nessun numero è stato riconosciuto, un pulsante '+?' viene visualizzato per avviare un'ulteriore analisi. Diverse figure possono quindi essere identificate nell'immagine. Un avviso ti chiederà di scegliere quale elaborare. Se vuoi salvare o inviare questa immagine via e-mail, premi a lungo sull'immagine e scegli 'Copia'
--	--	--

Immettere direttamente un numero romano disegnandolo

Puoi anche scrivere il numero romano direttamente sullo schermo, con il dito o uno stilo.

NOTA: funziona solo con iOS 13 e versioni successive. Il tasso di riconoscimento (come con qualsiasi scrittura a mano) non è del 100%, ma supera il 95% se scrivi con attenzione.

 Icona Numerare, per tornare alla schermata principale.  attivare/disattivare i messaggi di aiuto vocale.  Pulsante di aiuto per una spiegazione sullo schermo.  Pulsante "Matita" per disegna il numero romano direttamente sullo schermo.	Disegna un numero 	Tocca  per scrivere il numero romano direttamente sul tuo iPhone o iPad. L'icona della matita diventa rosa e viene visualizzata un'area di disegno. Scrivi il numero, quindi tocca Fine. Se non sono state riconosciute cifre, potresti voler scrivere alcune lettere (I e L con "serif" come L invece di L) Se vuoi salvare o inviare questa immagine via e-mail, premi a lungo sull'immagine e scegli 'Copia'
--	--	--

Numerare può esitare tra diversi numeri riconosciuti. In questo caso, un avviso ti chiede di specificare quale è quello corretto.

Gioco

Per imparare a leggere i numeri romani è necessario esercitarsi. Il massimo del divertimento è giocare. Numerare offre l'opportunità di giocare a leggere serie di numeri, di diversa lunghezza, con diversi livelli di difficoltà. Si può giocare insieme per organizzare gare e scegliere il campione.

Toccare l'icona "**Esercitare**" per accedere alla pagina del gioco.

Sono disponibili due tipi di giochi:

- leggere un numero romano (ad esempio XL) e tradurlo in un numero (40)
- leggere un numero (ad esempio 40) e tradurlo in un numero romano (XL)

La scelta del gioco viene effettuata con   .

Le due partite sono gestite in modo indipendente, quindi i punteggi di ciascun giocatore sono calcolati per ogni partita.

Per facilitare l'inserimento dei numeri romani, una barra sopra la tastiera mostra le lettere che possono essere utilizzate:





Icona Numerare,
per tornare alla schermata principale.



attivare/disattivare i messaggi di aiuto **vocale**.



Pulsante di **aiuto** per una spiegazione sullo schermo.

Giocare e allenarsi

4:40




Formazione



Giocatore: Tino

Gioco: Principiante Avanzato Esperto

Colpi: 5 10 2 ->40 ->XL

☐ Ripetere la partita

Quanto vale ? ... LVII



1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
0		✕

Il nome del giocatore viene visualizzato in alto. Toccare il nome per selezionare il giocatore o crearne uno nuovo.

3 livelli di gioco, sempre più difficili:

- Principiante: i numeri proposti vanno da 1 a 99. Avete 30 secondi per dare la vostra risposta.
- Confermato: numeri da 1 a 999. 20 secondi per dare la propria risposta
- Esperto: numeri da 1 a 3999, 10 secondi per rispondere.

È possibile scegliere una partita a 5 o 10 mosse e leggere un numero romano (->40) o scriverlo (->XL). Si può scegliere di rigiocare la stessa partita della precedente. Molto pratico per i tornei in cui ogni giocatore avrà la stessa partita da giocare...

Ogni volta che si gioca una mossa, un timer mostra il tempo trascorso. Pensate rapidamente e inserite la vostra risposta nella casella sotto il numero romano. Quindi convalidare digitando √.

Alla fine del gioco, viene visualizzata la vostra prestazione.



Icona Numerare,
per tornare alla schermata principale.



attivare/disattivare i messaggi di aiuto **vocale**.



Pulsante di **aiuto** per una spiegazione sullo schermo.

Giocare e allenarsi

4:41




Formazione



Giocatore: Tino

Gioco: Principiante Avanzato Esperto

Colpi: 5 10 ->40 ->XL

GIOCO FINITO

Nuovo record. Bravo Tino 55"73

Vecchio record personale ---



Giocare !

Il nome del giocatore viene visualizzato in alto, insieme al livello di gioco e al numero di mosse giocate.

Se avete battuto il vostro record (in questa categoria di gioco, leggere o scrivere i numeri romani), viene visualizzato il vostro nuovo record.

Il vecchio record viene richiamato.

Infine, viene visualizzato il campione Numerare della categoria (se esiste) e il suo record. Questo è il valore da battere.

Per visualizzare l'elenco dei giocatori, le loro prestazioni o per aggiungere un nuovo giocatore, toccare il nome del giocatore corrente.

 Icona Numerare, per tornare alla schermata principale.  attivare/disattivare i messaggi di aiuto vocale.  Pulsante di aiuto per una spiegazione sullo schermo.	 4:41   <i>Formazione</i>  Nuovo giocatore XL -> 40 Claude Principiante 5 10 Avanzato 5 10 Esperto 5 10 31"21 --- --- --- --- Mark Principiante 5 10 Avanzato 5 10 Esperto 5 10 --- --- --- --- Bratt Principiante 5 10 Avanzato 5 10 Esperto 5 10 26"57 --- --- --- --- Tino Principiante 5 10 Avanzato 5 10 Esperto 5 10 --- 55"73 --- --- --- ---	Nella barra del titolo : -  Pulsante per chiudere l'elenco. - Pulsante "Nuovo giocatore" per aggiungere un giocatore - XL->40 Pulsante per selezionare la lettura di un numero romano o la scrittura di un numero arabo in romano (40->XL) -  Pulsante per modificare l'elenco: eliminare un giocatore o riordinare l'elenco (afferrare la maniglia a destra di una riga e spostarsi verso l'alto o verso il basso). Per ogni giocatore : - il suo nome - le sue prestazioni in ogni categoria di gioco (se ha stabilito un record personale) - Se è il campione, il tempo viene visualizzato in rosso. Il giocatore in gioco è su sfondo verde. Fare doppio clic su un giocatore per selezionarlo. Trascinare verso sinistra per eliminare il lettore.
--	--	---

Per ottenere spiegazioni su una cella, tocca sul nome della cella:

Claude Principiante 5 10 Avanzato 5 10 Esperto 5 10 --- 41"12 --- --- --- ---	Claude Gioco: Lettura 41"12 : Campione livello de gioco Principiante 10 colpi
--	--

Toccare la spiegazione per nascondersela.

Preferenze di Numerare

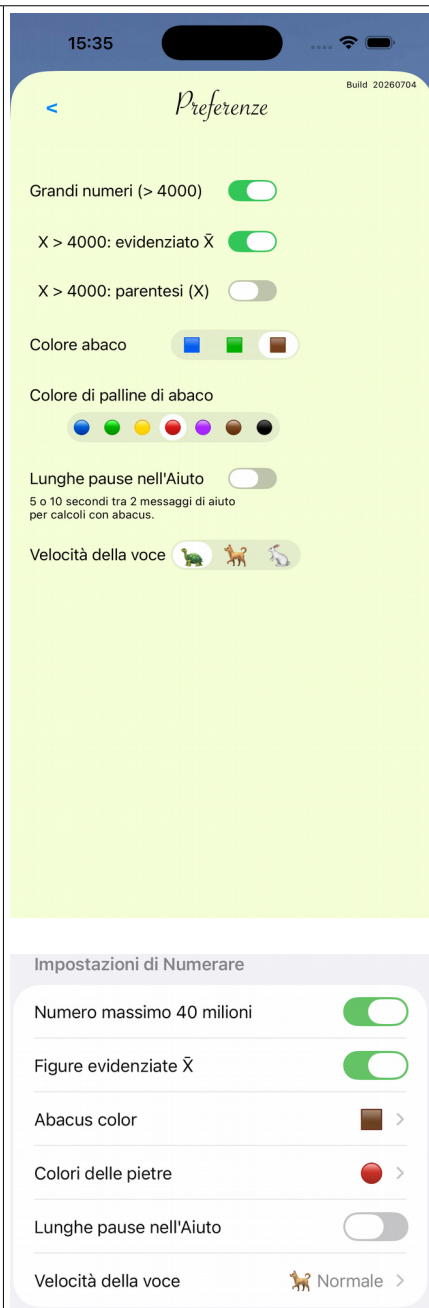
Puoi regolare alcuni parametri Numerare e salvarli nelle tue preferenze (verranno salvati quando riapri l'app, quando scarichi una nuova versione). Vengono eliminati solo se si elimina l'app.

Queste preferenze sono accessibili anche nelle impostazioni iPhone o iPad, nella sezione Numerare.

Tocca l'icona Prefs nella parte inferiore sinistra della schermata principale.

<: Torna alla schermata principale con il salvataggio automatico delle preferenze.

Queste stesse impostazioni sono accessibili nelle impostazioni Numerare di iOS.



Numerare può elaborare numeri fino a 40.000.000. Se non si ha tale necessità, è possibile limitare i numeri a 4.000, che sono i più comuni. Per fare ciò, disattivare la selezione.

Questa modifica limiterà il numero di caselle nella tastiera intelligente e ridurrà il numero di colonne nell'abaco (vedi sotto).

Se scegli i numeri grandi, le convenzioni di scrittura a Roma erano molteplici. Ad esempio, per scrivere 10.000 (1000 volte 10), è possibile utilizzare una X X evidenziata o una X tra parentesi (X). Per scrivere 1 milione (1000 volte mille) M o (M).

Naturalmente, per inserire questi numeri, la tastiera intelligente è essenziale.

Scegli il colore dei ciottoli di abaco e il colore di sfondo dell'abaco.

Nella modalità di aiuto per il calcolo con l'abaco, è possibile scegliere se eseguire rapidamente o meno le operazioni in sequenza, per facilitare l'apprendimento.

Infine, è possibile regolare la velocità di riproduzione dei messaggi vocali.

Calcola con Abaco ...

Per effettuare operazioni, i romani non avevano né metodi per effettuare aggiunte e sottrazioni come le abbiamo scritte, scrivendo le figure allineate l'una sotto l'altra e aggiungendo o sottraendo colonna per colonna con detrazioni.

Il modo di scrivere i numeri non si prestava affatto.

Ma lo hanno fatto con gli abacus. Più divertenti e, in effetti, non erano così lontani dalla nostra pratica.

Molti articoli spiegano in dettaglio l'uso dell'abaco (in francese):

<https://archimede.mat.ulaval.ca/amq/bulletins/dec06/boulier.pdf>

E per entrare nei dettagli (in inglese):

<https://www.wikihow.com/Use-an-Abacus>

Nella schermata principale, tocca "Calcola" ...

Lo schermo che appare con due abachi. Dovranno essere utilizzati per effettuare aggiunte (aggiungere il secondo numero al primo) o sottrazioni (sottrarre il secondo numero dal primo). E semplicemente gestendo i "calcoli".



Icona Numerare,

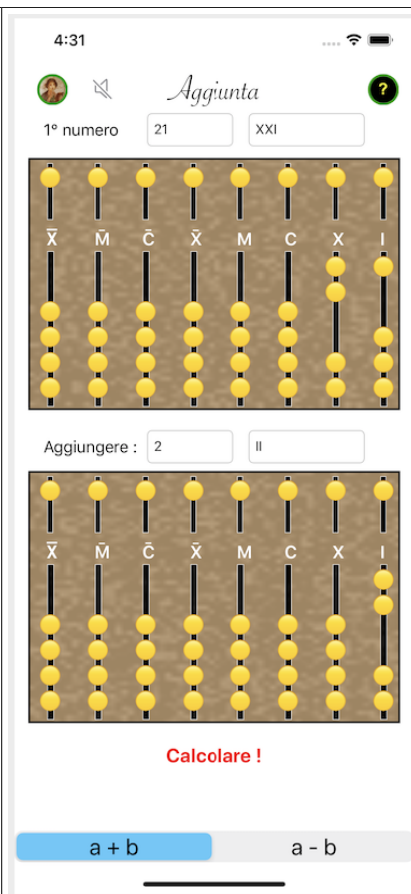
per tornare alla schermata principale.



Disattiva o attiva il segnale acustico quando sposti le pietre.



Pulsante di **aiuto** per una spiegazione sullo schermo



I due abachi

In alto, la traduzione in figure della posizione delle pietre.

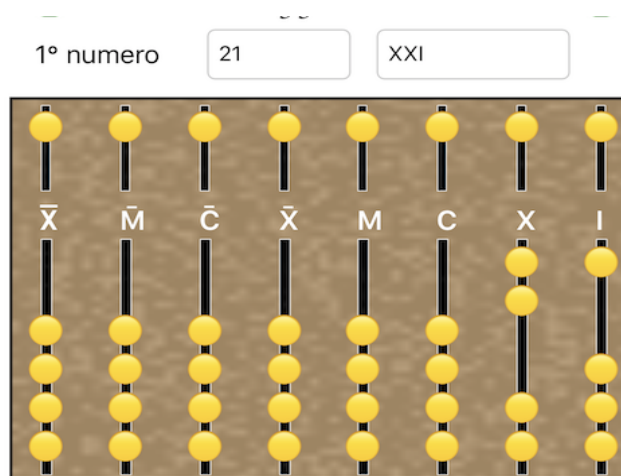
Un abaco ha 8 colonne (4 solo se hai limitato il valore massimo delle figure); diviso in 2 parti:

- sopra, i "valori quinary": 5, 50, 500 ...
- in fondo i ciottoli che rappresentano i valori unitari (1, 10, 100 ...)
- Le pietre vicine alla separazione devono essere contate: qui 1 ciottolo unario nella prima colonna e 2 ciottoli unari nella seconda decina: il che rende un valore di $1 * 2 * 10 = 21$.

Puoi cambiare il valore di un abaco trascinando i ciottoli (vedi sotto)

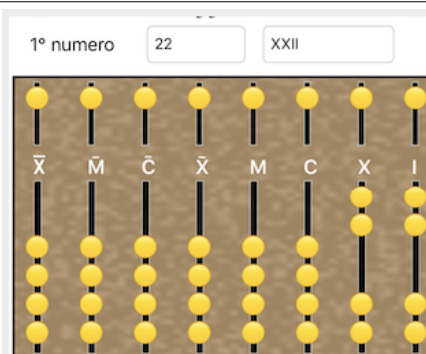
Dopo aver inserito i valori nell'abaco (puoi anche farlo tramite i campi di input, ma è un po' barare), scegli il tipo di operazione in basso e procedi al calcolo.

Prima di calcolare, spieghiamo più in dettaglio come gestire gli abachi di Numerare.

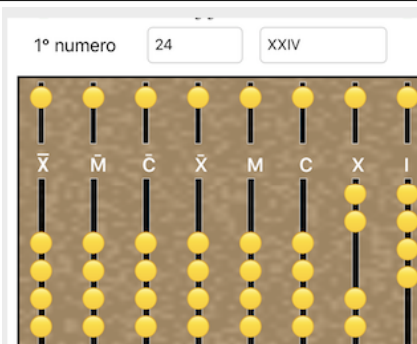


Per muovere un ciottolo, mettilci sopra un dito, un po' a destra per vedere dove lo metti e trascina. Oppure tocca due volte (tocca due volte) sul ciottolo scelto per farlo cambiare posizione.

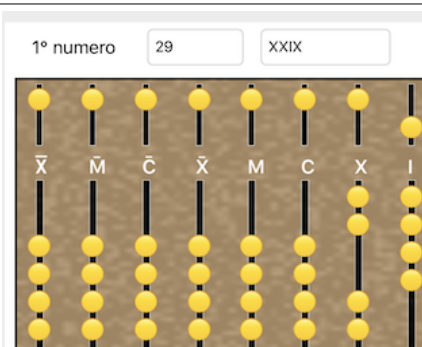
Qui ad esempio, trascina il ciottolo a destra (3 ° dal basso) verso l'alto: questo aggiunge 1 al numero che ora è 22.



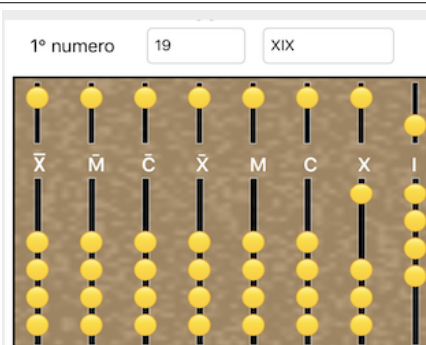
Se vuoi spostare più di un ciottolo alla volta, ad esempio, prendi il ciottolo in basso a destra e trascinalo. Le 2 pietre scivoleranno contemporaneamente.
L'abaco ora vale 24 (le 4 pietre sono in cima)



Ora porta il ciottolo verso il basso nella parte superiore della colonna destra toccandolo due volte: questo aggiunge 5, l'abaco vale 29.



Rimuovi 10, facendo scorrere il ciottolo in seconda posizione nella parte superiore della colonna delle decine, verso il basso. L'abaco ora vale 19.



Quindi inizia subito con un'aggiunta: tocca Aggiunta.

Nota: se l'operazione è impossibile o non ha senso, il pulsante '**Calcola!**' è disabilitato. Ad esempio se il secondo numero è zero o per sottrazione se il numero da sottrarre è maggiore del primo numero (i romani non conoscevano i numeri negativi).

AIUTO per imparare

Numerare può anche insegnarti a calcolare in modo interattivo.

Non appena avrai toccato "Calcola", apparirà un pulsante di aiuto che lampeggerà nella parte superiore dello schermo:

Auto!

Fare clic su questo pulsante per consentire a Numerare di seguire i passaggi, animando i movimenti dei sassi.

Messaggi che spiegano perché. Se hai attivato l'audio, questi messaggi vengono letti. Viene fatta una pausa tra ogni messaggio per darti il tempo di leggere (o ascoltare) e capire. Questa durata della pausa (5 o 10 secondi) è regolabile nelle preferenze.

Aggiungi 1 ciottolo nella colonna 1 dell'abaco 1 ❌

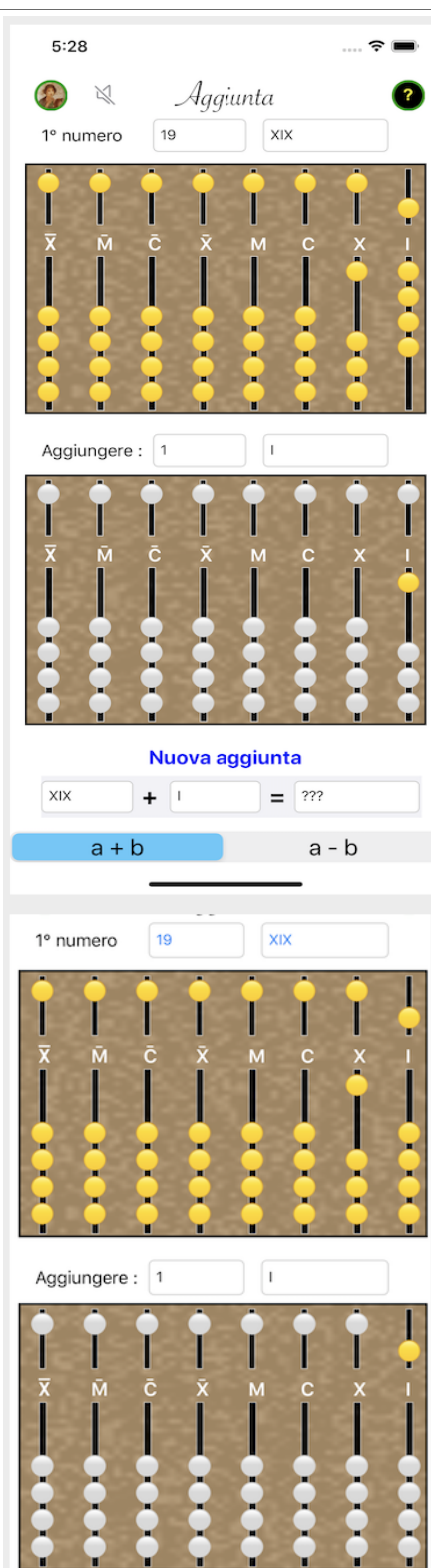
Quando tutto è finito, un cartello ✅ (con un messaggio sonoro) te lo indica.

Quindi fare clic sul pulsante di chiusura ❌ per eseguire un nuovo calcolo.

Fai i calcoli da solo

Notate che le pietre dell'abaco inferiore hanno cambiato colore: solo quelle che devono essere aggiunte sono colorate, le altre sono di colore grigio chiaro. E non puoi più spostare le pietre dall'abaco inferiore.

Si noti che i valori nelle caselle di testo non cambiano più, questi sono i valori dell'operazione da eseguire).

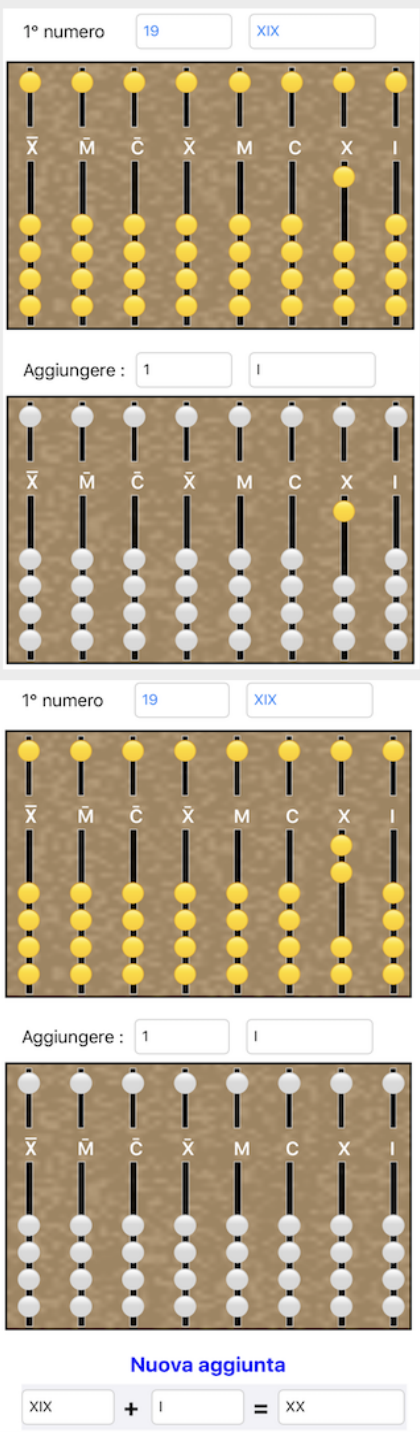


Per aggiungere 1 all'abaco superiore, dovresti spostare un ciottolo dalla colonna destra verso l'alto.

Ma è impossibile, non ce ne sono più disponibili (sono tutti in posizione alta, usati).

È quindi necessario scendere le 4 pietre del primo abaco: riappaiono come desiderato nell'abaco in basso, che passerà a 5: è quindi il ciottolo dall'alto del "quinary" che si muove.

E ora devi aggiungere questo 5 al 1° abaco. Ma il 5 è già usato.

		Soluzione: rimuovere prima 5 nel 1 ° abaco, che vengono trasferiti più in basso. Ora c'è un ciottolo di valore 10 nell'abaco inferiore. Spostiamo un 10 in su nel primo abaco. Tutte le pietre del secondo abaco sono di colore grigio chiaro viene visualizzato il risultato dell'operazione. Puoi iniziare una nuova operazione.
--	--	---

Puoi iniziare una nuova aggiunta o, meglio, provare una sottrazione.

AVVERTENZA IMPORTANTE

Numerare è fatto per insegnarti e divertirti, l'uso dei suoi risultati è di tua esclusiva responsabilità. In caso di problemi rilevati, Alphanums deve essere informato utilizzando i metodi di contatto indicati nell'Appstore o scrivere direttamente a support@alphanumsoft.com.

TUTELA DEI DATI PERSONALI

Numerare non raccoglie alcun dato dell'utente. Tutto rimane solo nell'ambiente personale del tuo iPhone o iPad.